



Lucca Games 2007

**Al centro del programma della principale manifestazione italiana dedicata al gioco e al fantastico i 30 anni di Guerre Stellari e il gioco alla tedesca con grandi ospiti come Troy Denning, Iain McCaig e Reiner Knizia
Maggiore spazio anche al mondo del video-game con Asus e Intel con il Friday Night Games**

Torna il principale festival italiano dedicato al gioco e al fantastico e lo fa ampliando i suoi spazi espositivi e il suo ricco ventaglio di proposte culturali.

Un salone sempre più grande: oltre 7.200 mq espositivi riservati a grandi editori, ospiti internazionali, mostre e aree per giocare, per una superficie totale complessiva riservata ai Games di più di 15.000 mq.

Come sempre tante le isole tematiche, dai giochi di carte e di miniature, a quelli da tavolo, fino all'art-exhibition, e, ovviamente, la riproposizione, dopo il successo della "prima" dello scorso anno, dell'area del gioco di ruolo dal vivo: una cittadella, con tanto di taverna medievale, figuranti in costume e con una piazzetta decorata per aedi, fabbri, sarti e truccatori che trasformeranno ogni appassionato nel personaggio dei suoi sogni.

Ma in questo 2007 ci sarà più spazio anche per il gioco tecnologico, che da anni spinge per entrare a far parte del gotha di Lucca Games.

All'interno del festival, dopo Atari, Vivendi e Blizzard, è la volta di Asus e Intel che sbarcheranno a Lucca con l'*Intel Friday Night Games powered by Asus* secondo la filosofia della manifestazione, che prevede il video-game su progetti mirati e nella forma dell'evento contestualizzato.

Asus e Intel si segnalano per la qualità dell'evento di gioco organizzato che, sulla scorta di esperienze come quelle di Upperdeck e Wizards, propongono il loro tour di giocatori-professionisti: un vero e proprio torneo, una sfida spettacolare e attesissima.

Di grande interesse e di assoluta qualità il programma culturale i cui richiami più attesi, come da tradizione, saranno rappresentati dai tre *Guest of Honour* – uno scrittore, Troy Denning, un'artista, Iain McCaig, e un autore di giochi, Reiner Knizia – chiamati quest'anno a celebrare due dei filoni d'oro dell'universo del fantastico e ludico: i 30 Anni di *Guerre Stellari* (Troy Denning e Iain McCaig) e il gioco alla tedesca (Reiner Knizia) da sempre in espansione nel settore.

Troy Denning: da *Tatooine* a *Dark Sun* passando per l'*Accademia di Hogwarts*

Troy Denning, scrittore di ben nove degli ultimi romanzi dedicati alla saga di George Lucas e Iain McCaig, concept artist della nuova trilogia saranno presenti alla rassegna, il primo tenendo conferenze e workshop per aspiranti autori su come si crea nel magico mondo di *Guerre Stellari*, il secondo con una selezione originale delle sue opere, che lo ha visto protagonista anche come visualizzatore del mondo del piccolo maghetto uscito dalla penna di J.K. Rowling.

Due maestri McCaig e Denning, due creatori di "*paesi delle meraviglie*", tra cui Denning può vantare due tra le più popolari ambientazioni di *Dungeons & Dragons*: *Dark Sun* e *Forgotten Realms*.

**Reiner Knizia: Sprechen Sie Deutsch? ... sai ciokare alla teteska!??!**

Da anni Lucca Games preparava quest'evento, un focus importante su una delle principali tendenze ludiche degli ultimi anni: il *german games*. Un stile, un modo di progettare giochi da tavolo famoso e apprezzato in tutto il mondo. Ecco così che Lucca non poteva che rappresentarlo con uno degli autori più importanti con uno dei nomi più altisonanti: *dr.*

Completeranno l'evento, realizzato in collaborazione con Giochi Uniti, le presenze di Joy Nikish, che sarà presidente onorario del concorso Gioco Inedito, e Albrecht Wernstein meglio conosciuto come il signor Zoch Spiele.

Tanto spazio, per la letteratura, il cinema e l'arte giocata con ospiti e happening di rilievo internazionale. Come sempre l'appuntamento con il programma completo è per la fine di settembre per cui... stay tuned!